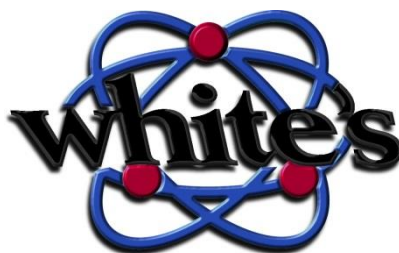


# Whites Treasuremaster og TreasurePro



## Norsk bruksanvisning



Metallsøker AS, Holmestrand  
[www.metallsoker.no](http://www.metallsoker.no)

## Presentasjon:

Takk for at du valgte et metallsøkerprodukt fra Whites.

Whites Treasuremaster og Whites Treasure Pro er blant våre nyeste, lettvektige og enkel- å- bruke metallsøkere. De er konstruert og bygd med det aller siste innen metallsøkerteknologi for at du skal finne metallgjenstander i bakken. Søkeren vil gi deg mye informasjon om hva som ligger der og om den er verd å grave opp.

Denne bruksanvisninga vil gi deg god forståelse om grunnleggende metallsøking, men den kan ikke på noen måte erstatte praktisk erfaring ute på jordet. Om du både trener praktisk og leser veiledninga, står du meget godt rustet til å lykkes. Kanskje det ikke går så lang tid før du kanskje kan gi ekspertene et og annet tips.

White har konstruert, bygd og distribuert metallsøkere over hele verden i mer enn 60 år fra vår fabrikk i Oregon, USA, Vi klistrer på «Made in America» på alle metallsøkere vi bygger.

Vi ønsker deg også lykke til med eventyrene som ligger foran deg, med din Whites Treasuremaster.

## Montering:



- 1 Ta alle delene ut av esken og kontroller at alt er på plass.
- 2 Sett de sorte gummiskivene i sporet nederst på den nedre søkestanga. Fest søkeplata til søkestanga og fest det hele med fiberboltene. Metall her skal ikke brukes. Dra til med handkraft.
- 3 Fest den nedre søkestanga til den øvre aluminiumstanga, formet som S. Juster lengda så den passer deg.
- 4 Fest ledningen «pent viklet» fra søkeplata og opp i elektronikkboksen.
- 5 Juster lengda slik at søkeren er behagelig å gå med når du svinger søkeplata fram og tilbake.
- 6 Sett inn to stk AA- batterier.

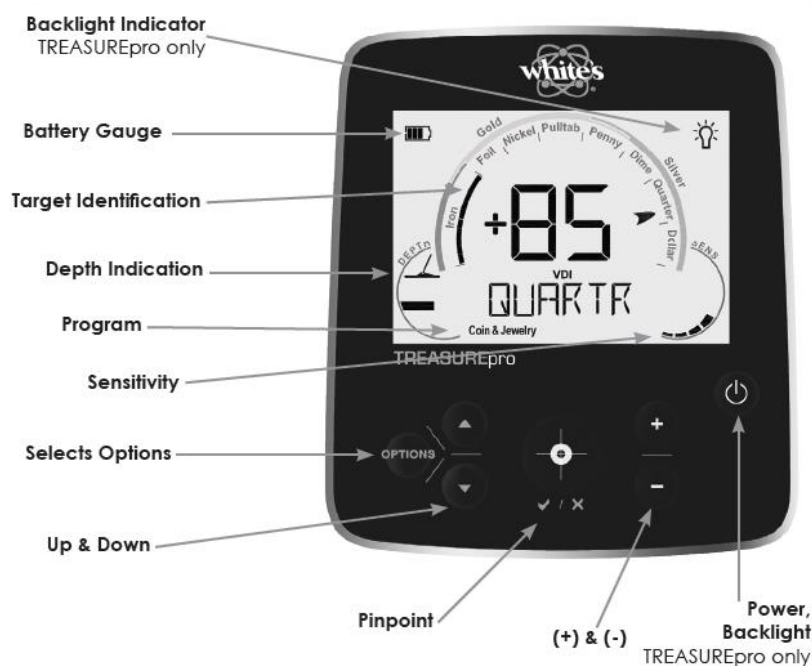
## Batterier:

Tresuremaster fungerer i opp mot 20 timer (uten bruk avlys) på to stk AA- batterier. De anbefales å bruke høykvalitets AA alkaliske batterier. Ladbare NiCad, Nikkel MetallHybrid eller liknende AA- batterier vil også fungere bra. Batterier som er nær eller over 2 V pr celle anbefales ikke.

## Hurtig Start:

- 1 Trykk på On knappen. Når detektoren starter, vil forhåndsinnstillinga være på Coin and Jewelry programmet.
- 2 Sving søkeplata fra side til side. Hold plata vannrett og nær bakken. Du bør overlape med 50% etter hvert som du går framover., bør du svinge søkeplata fram og tilbake over gjenstanden flere ganger og legge merke til identifiseringa i displayet og dybdemåleren.
- 3 Hvis identifiseringa. Det nøyaktige funnstedet finner du som en tenkt linje gjennom midten av søkeplata. Prøv deg fram. Du lærer raskt hvordan dette fungerer.
- 4 Sving søkeplata over søkestedet i et X- mønster. Det sterkeste signalet og den grunneste dybden indikerer hvor du skal grave. i displayet viser at gjenstanden er verd å grave opp, trykker du inn pinpointing knappen (nøyaktig å påvise).
- 5 Tren på en synlig gjenstand over bakken og beveg deg fram og tilbake. Du lærer deg raskt å pinpointe.

## Displayet og bryterne:



- 1 Slå på (On / Off). Trykkes raskt inn aktiverer lys i displayet (modell Treasure Pro)
- 2 +/- velger nivået eller innstillinga av den konkrete innstillinga du har valgt med de forskjellige bryterne. Ved vanlig søking vil+/-justere Sensitivity (følsomheten)
- 3 ✓/X: Gir deg adgang til Pinpoint innstilling (nøyaktig å påvise hvor du skal grave). Den brukes også til noen andre innstillinger.
- 4 Options (Valg): denne aktiverer Option valgene. Opp og ned piler lar deg velge mellom forskjellige valgmuligheter.
- 5 Når du søker i Options innstilling har du fordelene at den nåværende valget øyeblikkelig kan justeres med opp / ned piltastene. Trykk Options og gjør deretter det valget du ønsker umiddelbart og bruk knappene +/- for å velge.

### Sensitivity (følsomhet):

Denne brukes for å øke eller senke yteevnen til mottak av signaler fra en gjenstand, fra mineraler i bakken eller elektrisk støy.. Ved å finne den høyeste innstillinga som passer på stedet (og søkeren fortsatt er stabil). Innstillingen kan være fra 1-8.

Det kan være nødvendig å senke følsomheten ved dårlige grunnforhold og steder med elektrisk aktivitet.

Hvis bakken er sterkt mineralisert (ofte mye jern), kan redusert følsomhet ofte øke søkedybden. Du skal finne det nivået som gjør søkeren stabil. Det er ikke mange steder du kan gå med full følsomhet.

- 1 Ved normal søking trykker du + knappen for å øke følsomheten. Trykk « - « for å redusere følsomheten. TreasureMaster søkeren vil gi deg myke og fungerende overganger. Den innstilte følsomheten vises kort på det stedet i displayet hvor VDI numrene vises (tallet +85 på bildet av displayet)
- 2 Justering av følsomheten inngår ikke i Options. Du kan bare justere med +/- og søkeren ikke er i Option innstilling.

### Programmer:

Et program er et komplett valg av muligheter (Options) for å finne metaller på beste måte.

- 1 **Coin and Jewelry**; Dett er det mest vanlige søkeprogrammet. Når du søker i normal bakke hvor du finner mynter, smykker, eller andre vanlige metaller- og du trenger å få skilt bort noe skrot, er programmet Coin & Jewelery det beste valget. Coin & Jewelry diskriminerer (skiller bort) jern og noe sølvpapir. Diskriminering.
- 2 **Beach (stranda)**: Beach programmet har innebygd muligheten til å overse ledende våt eller salt grunn. Bruk Beach hver gang du søker på ei saltvanns badestrand. Gjødsele kan være ledende når den er våt. Derfor kan det være at du på et nylig gjødslet jord bør bruke Beach programmet.
- 3 **All-Metal**: Bruk All metal for å finne alle signaler og gjenstander, inkludert jern og stål. Husk at det kan være mange varianter av jerngjenstander som er verd å finne. All Metal programmet er det som brukes under pinpointing. Da har du også et elektronisk hjelpemiddel for å bistå med pinpointing og er ikke ideelt ved vanlig søking. All Metal har VCO lyd så størrelsen på gjenstanden og styrken påvirker lyden.

## PinPointing innstilling:

Når du først har tatt avgjørelsen om å grave, trykker du  $\checkmark/X$ : knappen for å komme inn i Pinpoint modus. Pinpoint er annerledes sammenliknet med All Metal ved at spesielle evner aktiveres for å hjelpe til med sentring av gjenstanden i bakken. PinPoint egner seg ikke for vanlig søking.

## High Trash (bare på TreasurePro):

Noen steder, og særlig på offentlige plasser som parkområder, kan være fulle av søppel. For å søke effektivt på et slikt sted, må du ha en effektiv diskriminering. Hvis søppel fortsatt er et problem når du bruker de andre programmene, bør du bruke High Trash (på Treasurepro)

### For å velge et program:

- 1 Trykk Options og bruk opp eller ned tastene for å få fram det ønskede programmet i displayet.
- 2 Trykk +/- for å velge programmet du har fått fram i displayet. Trykk Options igjen for å gå til normal søking.



*Jesper (7 år) ser for seg en spennende tur med metallsøkeren sin.*

## Gjenoppretting av fabrikkinnstillinger:

På TreasureMaster: Start opp detektoren mens du holder nede Option knappen til «Fd» vises midt i displayet.

På TreasurePro- Naviger deg fram til Reset valget i menyen og trykk pinpointing knappen.

## Diskriminering:

Treasuremaster har mulighet til å godta eller avvise metaller på grunn av deres ledeevne og / eller elektrisk fase. Gjenstandens ledeevne og / eller elektrisk fase indikeres i displayet med VDI skalaen (Visuell Discrimination Indication). Ved å lære deg hvordan forskjellig legeringer indikeres ved spesielle VDi sifre og du kan lære deg å skille bort eller godt gjenstander som interesserer deg.

Mange forskjellige gjenstander deler liknende VDI sifre range. Et eksempel kan være gullsmykker i forskjellige størrelser får tilnærmet samme VDI siffer som aluminium i forskjellige størrelser. /eks sølvpapir). Skulle en slik gjenstand ligge dypt, indikerer det gull. Et grundliggende signal indikerer derimot lett vekt aluminium (sølvpapir). Men – om du ønsker å finne alle gullgjenstander, må du også forvente å finne bly, opptreksringer og skrukorker.

Gjenstander en ofte ikke ønsker å grave, for eksempel jern, vil ofte lage noen beep, annerledes enn dem en får fra attraktive gjenstander. I de fleste tilfeller vil jern lage en hakket eller avbrutt tone hvor en attraktiv gjenstand vil gi en sammenhengende tone.. Displayet kan hjelpe deg, men en avbrutt tone vil ofte være en gjenstand som er avvist.

Hvis du har problemer med å kjenne igjen disse avbrutte tonene ved lyd og i displayet, bør du finne en svingehastighet på søkeplata som endrer lyden fra diskriminering til punktet hvor du kan gjenkjenne den, sammenliknet med lyden av en attraktiv gjenstand.

Nøyaktigheten blir større når du svinger over midten av gjenstanden.. Når du skal pinpointe, bruker du ✓/X: og x-krysser området som omtalt i Quick Start. (Sterkest lyd og grunnest signal viser hvor senteret er).

Når en metallgjenstand ikke indikerer som forventet, kan det være den spesielle legeringa som bør få skylda. Et eksempel kan være ølkorker som med åra ruster. Etter hvert forsvinner jernet helt og resten av legeringa (ikke-jern) bli mer fremtredende, og signalet blir bedre enn det skulle være.

Svært gamle bokser kan gi signaler som om det lå en mynt der. Jo lenger de har vært i bakken, jo mer jern forsvinner og jo sterkere (eller bedre) vil ikke-jernet i boksen påvirke metalldetektoren.

Bakken, korrosjon, dybde og andre variabler kan påvirke lyden og visninga i displayet og dermed diskrimineringa. Bruker du diskrimineringa med fornuft, vil diskrimineringa gjøre at du kan mer enn doble tida til å bruke på mer verdifulle gjenstander. Poenget er å avviste de vanligste skrotgjenstander og godta de fleste attraktive gjenstander.

Whites Treasuremaster har 8 avvsningsnivåer og  
Whites Treasurepro har 16 avvsnings nivåer.



## Du kan tilrettelegge diskriminering til ditt eget ønske:

Noen ganger kan det være nødvendig å tilrettelegge diskrimineringa for gjenstander du ønsker å avvise eller godta. Jern vil sannsynligvis hoppe ujevnt over hele skalaen. Du kan bare avvise det første nivået for jern. For andre gjenstander som vises i en bestemt sone i et område, bør du kjenne denne sonen identifisere og deretter avvise dette området

- 1 Trykk Options og bruk opp / ned piltastene for å velge Diskrimination
- 2 Bruk + / - tastene for å velge det bestemte området du ønsker å endre og det indikeres av en blinkende cursor. Trykk Pinpoint knappen for å endre sonen fra avvising (helt tett søyle) til akseptering (gjennomsiktig søyle) eller fra akseptering (gjennomsiktig søyle) til avvising (helt tett søyle).
- 3 Trykk Options for å gå ut.

*En lekkerbisken av et sverd fra ca år 300 e. Kr., fra Sande i Vestfold. Det ble funnet som en del av tre komplette våpenfunn, (3 like sverd), ble det funnet 7 spyd / lansespisser; pilspisser; deler av drikkehorn, gull og sølv. Alt er funnet i samarbeid med Oldsaksamlingen. Sverdene er brettet sammen som en del av et ritual. De skulle ikke kunne brukes i det hinsidige. Alt funnet av Arne Schau, Larvik*



*Samme sverdene etter rensing av daværende Oldsaksamlinga.*



*Samme funn utstilt på Historisk museum. Kjempegøy.*

## **Volum:**

Volumet justerer hvor høy lyd enn gjenstands skal pipe. Treasuremaster gir tilstrekkelige volumnivåer for brukere med god hørsel. De med dårligere hørsel bør kanskje bruke hodetelefon.

### **Justering av volumet**

- 1 Trykk Options og bruk opp / ned piltastene for å velge volum
- 2 Trykk +/- knappene for å velge ønsket nivå på volumet
- 3 Trykk Options for å gå ut.

### **Treshold (bakgrunnstonen):**

Stille søking (uten treshold) er fabrikkinnstillinga for lyden. Du vil bare høre lyd fra en gjenstand som oppdages i bakken. Opp og ned piltastene ved siden av Option bryteren gir deg muligheten til å justere ei bakgrunns summing mens du søker. Mens de fleste kanskje foretrekker stille søking, kan alternativet med kontinuerlig treshold brukes til å avvise gjenstander og spesielle grunnforhold.

#### **Justering av treshold:**

- 1 Trykk Options og bruk opp / ned piltastene for å velge treshold
- 2 Trykk + og – knappene for å justere treshold (bakgrunns summinga fra detektoren. Tresholdtonen bør være så rolig som mulig og du fortsatt hører en svak summing
- 3 Trykk Options for å gå ut

Noen brukere foretrekker å søke i stillhet (under tresholdtone-nivået). Selv om følsomheten ikke er helt fastbarket, er den vanligvis mye mer behagelig å bruke.

Tone gjenkjennings-treshold nivået). Selv om en må gå litt på akkord med følsomheten, er det ubetydelig i forhold til behageligere bruk av detektoren.



## Tone gjenkjenning

Også kalt Tone Identification

Den skarpe lyden eller lydfrekvensen som lages av hver gjenstands gjenkjenning i displayet, kan merkes ved forskjellige skarpe toner. Dette kalles tone gjenkjenning.

Med en spesiell tone refereres det øyeblikkelig til den gjenstands-gjenkjenning som svarer til ID i displayet. Dermed kan en kjenne igjen en del gjenstander bare ved lyd og uten å måtte se på displayet.

Når toner gjenkjenning er i «single tone», vil alle godkjente metaller gi samme lyd under søkinga. Hvis du har stilt inn et spesielt nivå (range), vil dettenivået ikke gi lyd i det hele tatt.

### Justering av tone gjenkjenning

- 1 Trykk «options» og bruk opp og ned piltastene for å velge Tone ID
- 2 Trykk (+) og (-) for å velge Tone Identification og type
- 3 Trykk Options for å gå ut



*På oppdrag langt syd I Tyskland. Dette er en romersk bolig i Trier, Tysklands eldste by.*

## **Treasuremaster:**

Når 2-Tone er valgt

- Jern = dypeste tone (hvis akseptert). Ingen tone om den er avvist
- Alle andre gjenstander gir en noe høyere tone

Når 4-tone er valgt

- Jern=dypeste lyd (hvis akseptert)
- Sølvpapir= bare aningen høyere tone (hvis godtatt)
- Opptrekkingsring= enda en aning høyere tone (hvis akseptert)
- Alle mynter = høyeste tone

## **TreasurePro**

2, 3 og 4 toner er de samme som for Treasuremaster

Når 8-toner er valgt:

- Jern- dypeste tone (hvis godtatt)
- Sølvpapir= svakt høyere tone (hvis godtatt)
- Opptrekkingsring; svakt enda høyere (hvis godtatt)
- Nikkel = svakt enda høyere (hvis godtatt)
- Sink og noen mynter = svakt enda høyere
- Kobbermynter = svakt enda høyere
- Flere mynter = svakt enda høyere
- Dollar = høyeste tone

## **Grunnbalansering:**

Treasuremaster og TreasurePro justerer seg selv automatisk etter mineraliseringa i bakken der du er. Den vil også hele tida sjekke for variering i mineraliseringa. Kompensering for mineralisering og ny kontroll skjer helt automatisk. Automatisk sporing av mineraliseringa øker detektorens yteevne.

TreasurePro kommer med mineralisering (naturlig forekommende eller dumpet der (for eksempel gjødsel)), blandet med andre mineraler, kan gjøre så den automatiske grunnbalanseringa ikke vil fungere optimalt eller direkte svikte. Det kan føles som følsomheten er satt for høyt for området. Hvis en fornuftig reduksjon av følsomheten ikke fører fram, er det sannsynligvis flekker med mineraler på stedet. Ved å låse grunnbalanseringa i et bestemt område, kan svært ofte løse eller redusere de ustabile signalene.

Du kan låse Tracking når detektoren står i Option stilling. Det er svært viktig at nivået grunnbalansen er innstilt på når du låser (LOCK) –for at søkeren skal fungere stabilt.

**Option 1** I 80% av hendelsene , skruer du på (ON) og avhengig av svingen med søkeplata over bakken, går du til Options og LOCK grunnsporinga.. Det vil føre til økt ytelse på slike vanskelige steder. **locking the tracking prior to searching locks the ground balance at the ferite**

**Option 2** I 20 % avhendelsene , vil naturlig eller kunstig mineralisering fortsatt lage vanskeligheter ved første innstilling (når du slår på søkeren) på jern nivået. Hvis du på et slikt sted finner et punkt med mye mineralisering som er typisk for alle flekkene i området, svinger du søkeplata over dette punktet 6-12 ganger (eller til du ikke lenger får noen signal der). Så går du til Option innstilling og låsing av bakkesporinga (Ground Tracking). Da skal det gå greit å søke i et slikt vanskelig område. Du låser altså nivået for avvisning av bakken på flekken med den høye mineraliseringa. Slik kan de andreflekkene oversees (altså uten reaksjon fra bakken).

Hvis mineralene på disse flekkene blir større enn hva som burde forventes, kan det være at du er over ei metallåre. Da er eneste løsningen å diskriminere bort tilsvarende skrot metaller.. Et slikt område kan være hvor Ground Tracking vil ikke redusere signalene på metall. Et slikt eksempel kan være sinders (koks) med iblandet slagg.

TreasurePro fanger mineralene i bakken i «real time».Slår du av søkeren og deretter på igjen, vil du automatisk åpne en låst innstilling av grunnmineraliseringa.. Dette er nødvendig for å fange ny informasjon om hvordan bakken er. Ved å svinge inn / ut Beach innstilling, oppnår du det samme. Hvis du slår av / på eller endrer in og ut av Beach innstilling, skal du huske på å låse innstillinga igjen om det er nødvendig.

## Dybde måler

Treasuremaster og TreasurePro kan gi deg dybden til gjenstanden i bakken i inches eller metrisk.

- |   |  |
|---|--|
| 4 | Trykk «options» og bruk opp og ned piltastene for å velge Depth Unit |
| 5 | Trykk (+) og (-) for å velge meter                                   |
| 6 | Trykk Options for å gå ut  |

## Bakgrunns belysning:

TreasurePro har bakgrunnsbelysning for bruk under dårlige lysforhold. Bruk lyset vil redusere driftstida på batteriene, men kan jo også være nødvendig i enkelte situasjoner.

Trykk inn På –knappen kort for å velge bakgrunnsbelysning
---

## Søking:

Sving søkeplata forsiktig fra side til side, med rundt 2 sekunder på hver »sving», og overlapp med 50%. Hold søkeplata så nær bakken som mulig og med samme avstand fra bakken ved hver sving. Ved å sette noe skrot og en bra gjenstand oppe på bakken og prøve, vil du lære deg mye om svingehastigheten. Beveger du deg for sakte, kanskje du ikke får signal eller at diskrimineringa ikke virker. Ved korrekt hastighet vil både signalene du får og diskrimineringa fungere på best mulig måte.

## Søkeplater:

Standard søkeplata som følger med detektoren er den beste til all-around søking. Større søkeplater søker dypere, men kan være mindre følsomme for små gjenstander og kan være mindre presise på pinpointing (nøyaktig å påvise hvor gjenstanden er).

Mindre søkeplater pinpointer og har større følsomhet for smått metall.. Samtidig er den bedre på å oppdage gode signaler i et skrotfylt område – men de små søker altså ikke like dypt som er stor plate.



*Ei fuglespenne fra Merovingertid funnet i sør-Fron i Gudbrandsdalen. Det er edelstein i øye og hjerte. Under steinene er det rutet sølvblikk for å gi flott lyseffekt. Spenna er funnet sammen med ei merovingerøks av Arne Schau.*